

Utilizando ferramentas

Sistemas de partículas são muito utilizados para a criação de efeitos de fumaça, fogo e chuva. Qual a vantagem deles, em comparação com os objetos que criamos para os outros componentes do nosso jogo?

Selecione uma alternativa

A

Esses sistemas são muito práticos e fáceis de utilizar para fazermos efeitos visuais no nosso jogo, mas devemos tomar cuidado pois eles tomam boa parte do processamento do computador.

B

A única vantagem de um sistema de partículas é que podemos alterar diversos fatores de uma única vez. Mas poderíamos criar nosso próprio sistema para a criação desses efeitos.

C

Um sistema de partículas consegue desenhar diversos objetos de maneira muito eficiente e por isso utilizamos eles para esses efeitos gráficos.