

 02

Preparando o ambiente

Neste curso, iremos desenvolver uma aplicação desfrutando de vários recursos do **Angular CLI** (utilizaremos a versão `10.x`), essa é uma ferramenta mantida pela própria equipe do Angular e para utilizá-la é fundamental que possua o Node.js instalado. Durante todo o desenvolvimento foi utilizada a versão `14.x`.

Vale destacar que o Node é necessário apenas para o ambiente de desenvolvimento e construção da versão final, após executar o processo de *build* todos os arquivos gerados poderão ser hospedados em qualquer servidor HTTP.

Para executar a instalação você pode baixar diretamente do [site oficial](https://nodejs.org/pt-br/) (<https://nodejs.org/pt-br/>), ou se preferir pode seguir os tutoriais para [Windows](https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/windows.md) (<https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/windows.md>), [MacOS](https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/mac.md) (<https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/mac.md>) ou [Linux](https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/linux.md) (<https://github.com/backend-br/como-instalar-xyz/blob/master/tutoriais/nodejs/linux.md>).

Editor: Visual Studio Code

O editor de código utilizado durante todo o curso é o Visual Studio Code, pois além de ser gratuito ele possui vários recursos disponíveis para o desenvolvimento com Angular. Para baixá-lo você pode acessar diretamente por [esse link](https://code.visualstudio.com/download) (<https://code.visualstudio.com/download>).

Tudo pronto? Vamos começar?

