



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



GLOSSÁRIO



Conheça o TypeScript



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.

● **Introdução**

● **Tipos básicos**

● **Tipagens em funções**

● **Casting**

● **Interfaces**

● **TypeScript e o DOM**



Introdução



Introdução

Glossário

npx

Parte do ecossistema do Node.js que permite executar pacotes npm diretamente no terminal. É frequentemente usado em conjunto com o TypeScript para executar comandos relacionados ao TypeScript sem a necessidade de instalar essas ferramentas globalmente em sua máquina.

npx tsc

Comando usado para compilar um projeto TypeScript no terminal.



Tipos básicos



Tipos básicos

Glossário

readonlyarray

Em TypeScript, você pode criar um array somente leitura (readonly array) utilizando a palavra-chave `readonly`. Isso permite que você defina um array que não pode ser modificado após a sua criação.



Tipagens em funções



Tipagens em funções

Glossário



void

Em TypeScript, o tipo de retorno void é usado para indicar que uma função não retorna nenhum valor. Uma função com tipo de retorno void é executada para realizar uma ação, mas não produz um resultado que possa ser utilizado posteriormente.



Casting



Casting

Glossário

Casting

Também conhecido como type casting ou type assertion) é um mecanismo que permite ao desenvolvedor informar explicitamente ao compilador o tipo de uma expressão, mesmo quando o tipo não pode ser inferido automaticamente. O casting é semelhante ao conceito de **conversão** de tipo em outras linguagens de programação.

namespace

Também são conhecidos como módulos internos ou namespaces externos. É uma forma de organizar e agrupar logicamente um conjunto de declarações e definições relacionadas em um escopo nomeado. Ele fornece um mecanismo para evitar colisões de nomes e criar uma estrutura hierárquica para os seus objetos, funções, classes e outros elementos.



Casting

Glossário



unknown

Em TypeScript, o tipo unknown é usado para representar um valor desconhecido ou dinamicamente determinado durante o tempo de execução. Ele é semelhante ao tipo any, mas com uma verificação de tipo mais rigorosa.



Interfaces



Interfaces

Glossário



Quickfix

No contexto do TypeScript, um quickfix é uma sugestão automática fornecida pelo editor de código para corrigir um problema de compilação ou erro de tipo. Essas sugestões de correção rápida podem ser acionadas pelo editor de código quando um problema é detectado no código.



TypeScript e o DOM



TypeScript e o DOM

Glossário

MouseEvent

É uma interface que representa um evento relacionado ao mouse. Essa interface é usada para definir a estrutura e os membros de um objeto que representa um evento do mouse. A interface MouseEvent faz parte do DOM (Document Object Model) e é utilizada para interagir com elementos HTML por meio de eventos do mouse, como cliques, movimentos, arrastos, entre outros. Ela contém informações sobre o evento, como a posição do cursor do mouse, o botão do mouse pressionado, as teclas modificadoras (Ctrl, Shift, Alt) pressionadas e outros detalhes relevantes.



Bons estudos!

