

Para saber mais: um detalhe importante sobre enum

Vejamos o seguinte exemplo de enum:

```
enum Tipo {  
  
    ESPECIAL,  
    PADRAO  
}
```

Sabemos que o valor de `Tipo.ESPECIAL` e `Tipo.PADRAO` serão 0 e 1 respectivamente.

Agora, em nosso código fazemos:

```
let tipo: Tipo = Tipo.ESPECIAL;
```

É uma sintaxe totalmente válida. E agora?

```
let tipo: Tipo = 4;
```

O código anterior compila? Compila! Se você vem de outra linguagem como Java ou C#, este código não compilaria, porque só poderíamos utilizar os tipos `Tipo.ESPECIAL` e `Tipo.PADRAO`.

A questão é que a enum tem como subtipo `number`, por isso pode receber qualquer outro número que não esteja dentro do escopo da Enum.

Há até uma issue sobre esta situação

<https://github.com/Microsoft/TypeScript/issues/11772> (<https://github.com/Microsoft/TypeScript/issues/11772>).

Não é bem um erro, mas um comportamento esperado de como o TypeScript lida com Enum.