

 03

O que aprendemos?

Transcrição

- Demos sequência ao desenvolvimento do protótipo, produzindo diversas interações entre telas, carregamentos e configurando botões;
- Trabalhamos bastante com o widgets, definimos áreas de cliques utilizando *hot spots* e organizamos a ordem de telas de forma sequencial.

A partir desse ponto, iremos desenvolver as telas que permitem inserção de dados, ou seja, as telas de cadastro de número de telefone e de código de verificação.