

Criar um novo Jogo

Transcrição

Agora é a hora de criarmos uma tela na *view* que servirá para cadastrar um jogo novo na memória do servidor. Esse formulário será feito no próprio HTML.

Clicando com o botão direito do mouse na pasta "templates" e, em seguida, em "New > HTML File", criaremos um arquivo HTML chamado "novo". Abaixo, você encontra o código pronto do formulário que iremos utilizar:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>Jogoteca</title>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="page-header">
      <h1>{{ titulo }}</h1>
    </div>
    <form>
      <fieldset>
        <div class="form-group">
          <label for="nome">Nome</label>
          <input type="text" id="nome" name="nome" class="form-control">
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="categoria">Categoria</label>
          <input type="text" id="categoria" name="categoria" class="form-control">
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="console">Console</label>
          <input type="text" id="console" name="console" class="form-control">
        </div>
        <button type="submit" class="btn btn-primary btn-salvar">Salvar</button>
      </fieldset>
    </form>
  </div>
</body>
</html>
```

Como você pode ter percebido, ele também tem um título dinâmico. Como é um formulário, ele contém a tag `<form>` e um botão de `submit` intitulado "Salvar", além dos campos "Nome", "Categoria" e "Console".

Para exibirmos um HTML no Flask, precisaremos de uma rota para acessá-lo. Na aplicação **jogoteca** criaremos uma nova rota com o caminho `/novo`. Nela, criaremos a função `novo()`, que contém um `return render_template` para exibir a página HTML e atribuir o título dinâmico `Novo jogo`:

```
@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo jogo')

app.run()
```

Executando a aplicação e acessando a URL `http://127.0.0.1:5000/novo`, o novo template será renderizado e o formulário será exibido na tela. Vamos tentar cadastrar um novo jogo, por exemplo, "Rayman" com a categoria "Indie" para o console "Xbox".

Clicaremos em "Salvar" e... nada acontecerá! Além disso, perceba que estamos passando todo o conteúdo do nosso formulário na **query string**, o que é bem estranho. Resolveremos esses problemas nos próximos vídeos. Até lá!