

# EXERCÍCIO PRÁTICO 1

Chegou o momento de praticar o seu aprendizado, você vai construir uma aplicação só com especificações e protótipos, trazendo assim cenários reais do dia a dia de um desenvolvedor.

Vamos separar essas atividades em SPRINTs, assim como é utilizado no SCRUM uma metodologia de gerenciamento de projetos muito utilizado pelas empresas.

Em cada SPRINT vamos evoluir o projeto, criando assim novas features para a aplicação e tornando nosso produto cada vez mais complexo.

Você deverá elaborar a aplicação da maneira que você achar mais coerente, mas de forma que atenda todos os critérios de aceite das histórias e é muito importante que as SPRINTs sejam feitas inteiras e só após o término que você deve iniciar a próxima SPRINT, vamos lá!

# SPRINT 1

Você acabou de fechar um contrato com a empresa XPTO, ela precisa de um sistema interno de mensagens. Esse sistema é bem similar a um sistema de e-mails, porém ele só funcionará para troca de mensagens entre colaboradores da empresa.

A área de negócio fez uma reunião e definiu o MVP (Mínimo Produto Viável) desse sistema e assim o PO (Product Owner) escreveu as histórias para serem entregues nesta primeira SPRINT, são elas abaixo:

## HISTÓRIAS - SPRINT 1

CÓDIGO	TÍTULO
HIST 001	CONTROLE DE ACESSO

### DESCRIÇÃO

O usuário só pode acessar a aplicação se estiver registrado na área de usuários da plataforma.

### CRITÉRIOS DE ACEITE

1. Ao tentar acessar qualquer página da aplicação é necessário que o usuário esteja logado

CÓDIGO	TÍTULO
HIST 002	CAIXA DE ENTRADA

### DESCRIÇÃO

A caixa de entrada é responsável por exibir todas as mensagens que o usuário logado recebeu.

O protótipo desta funcionalidade está representado na **IMAGEM 1** na seção de **PROTÓTIPOS** do documento

### CRITÉRIOS DE ACEITE

1. A caixa de entrada deve ser a página inicial da aplicação.
2. As mensagens recebidas devem aparecer em lista conforme o protótipo.
3. As mensagens exibidas, devem ser só as que pertencem ao usuário logado.
4. A lista deve mostrar as mensagens mais recentes na parte de cima.
5. As mensagens na lista devem trazer os campos: **ASSUNTO**, **REMETENTE** e os 200 primeiros caracteres do **CONTEÚDO DA MENSAGEM**

CÓDIGO	TÍTULO
HIST 003	ESCREVER MENSAGEM
DESCRÍÇÃO	
<p>O usuário deve conseguir enviar mensagem para outro usuário que tenham registro no sistema.</p> <p>O protótipo desta funcionalidade está representado na <b>IMAGEM 3</b> na seção de <b>PROTOTIPOS</b> do documento</p>	
CRITÉRIOS DE ACEITE	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Para enviar uma mensagem, é necessário selecionar o destinatário [VER HIST 004]</li> <li>2. Os campos ASSUNTO, CONTEÚDO DA MENSAGEM e DESTINATÁRIO. São de preenchimento obrigatório.</li> <li>3. Ao clicar no botão voltar, o sistema deve retornar a CAIXA DE ENTRADA.</li> <li>4. Ao clicar no botão enviar, a mensagem deve ser enviada o destinatário</li> <li>5. Após o envio da mensagem o sistema deve retornar para a CAIXA DE ENTRADA</li> </ol>	

CÓDIGO	TÍTULO
HIST 004	SELECCIONAR DESTINATÁRIO
DESCRÍÇÃO	
<p>O usuário deve conseguir pesquisar e selecionar um destinatário.</p> <p>O protótipo desta funcionalidade está representado na <b>IMAGEM 2</b> na seção de <b>PROTOTIPOS</b> do documento.</p>	
CRITÉRIOS DE ACEITE	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ao abrir essa página, o sistema não deve mostrar usuário na lista, isso só será mostrado após efetuar a busca.</li> <li>2. Ao escrever no campo pesquisa de contatos, o sistema deve filtrar e exibir somente os usuários que possuem parte do texto informado.</li> <li>3. Quando a pesquisa não encontrar registros, o sistema deve mostrar no lugar da lista a mensagem: "Nenhum registro encontrado"</li> <li>4. A lista deve mostrar somente o nome do usuário.</li> <li>5. Ao clicar no botão representado pela seta, o sistema deve voltar para a página ESCREVER MENSAGEM e preencher o campo DESTINATÁRIO.</li> <li>6. Ao clicar no botão voltar, o sistema deve retornar a página ESCREVER MENSAGEM sem preencher o campo destinatário.</li> </ol>	

# PROTÓTIPOS - SPRINT 1

**IMAGEM 1**

The prototype features a header bar with Mozilla branding and a URL bar showing 'http://moqups.com'. On the left, there's a sidebar with three items: 'Caixa de entrada', 'Caixa de saída', and 'Lixeira'. A 'NOVA MENSAGEM' button is located at the bottom of this sidebar. The main content area displays a list of messages from users like Acácio Araújo, Camila Santos, Fernanda Carla, João Mendes, Carlos Alberto, Francisco Morato, and others. Each message includes a subject, author, and a truncated preview. A vertical scroll bar is visible on the right side of the content area.

Caixa de entrada	Reunião importante Acácio Araújo Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed hendrerit...
Caixa de saída	Nova campanha publicitária Camila Santos Etiam molestie quis metus ac hendrerit. Cras vestibulum scelerisque augue...
Lixeira	Aprovar arte Fernanda Carla Duis bibendum mollis odio, non pretium est aliquet in...
NOVA MENSAGEM	Tarefas para amanhã João Mendes Mauris pellentesque ornare arcu quis ultricies. Nunc aliquam arcu mauris...
NOVA MENSAGEM	Fotos do evento Carlos Alberto Nulla pulvinar nulla vitae dolor bibendum ornare. Nam mollis tristique ante...
NOVA MENSAGEM	Artigo sobre tecnologia Francisco Morato Cras odio magna, porttitor ut rutrum quis, auctor vel leo. Pellentesque ipsum...

## IMAGEM 2

Mozilla

http://moquups.com

XPTO Fulano

### Selecionar contato

Buscar contato

- Amanda Gomes
- Arnaldo Passos
- Bruno Tavares
- Beatriz Souza
- Carolina dos Santos
- Daniel Silva

## IMAGEM 3

Mozilla

http://moquups.com

XPTO Fulano

### Escrever mensagem

Bruno Tavares

ENVIAR

Assunto

Conteúdo da mensagem

***Bom trabalho, qualquer dúvida lance no grupo do Discord para discutir com a turma!***

