

 03

## Calculando o deslocamento

Quando criamos o componente que faz o *looping* da imagem do piso, calculamos a posição da imagem de uma maneira diferente. Nesse cálculo, a posição do objeto era igual a posição inicial do objeto mais o deslocamento dele. Para calcular o deslocamento, utilizamos o `Time.time` o que esse atributo nos retorna?

Seleciona uma alternativa

**A** O `Time.time` nos retorna o tempo que se passou entre a última chamada do método `Update` e a chamada atual desse método.

**B** O `Time.time` fornece para nós o horário que está marcado no relógio do PC. Assim, se o jogador está jogando as 11:30 AM esse será o valor que vamos receber.

**C** O atributo `Time.time` retorna o tempo que se passou desde o começo do jogo. Assim podemos calcular o deslocamento total do nosso piso.