



Colorindo a personagem

Vamos colorir a personagem?

Primeiro, vamos escolher uma paleta de cores. Podemos notar as cores que mais têm a ver com o nosso personagem e suas referências. O verde vem à tona direto. Tons marrons também para botar, espada de madeira, etc. O próprio cabelo. Vamos selecionando cores e pintando no documento.

Uma cor base para cada parte: pele, roupa, itens, cabelo.

Agora vamos preencher as regiões do desenho pertinentes. Lembre-se dos detalhes. Em certos momentos será interessante utilizarmos outro tom da mesma cor no contorno para entendermos melhor os limites.

Depois, vamos pintar tons das nossas cores para aplicar luz e sombra. Lembre-se de pensar em uma única fonte de luz geral para funcionar no jogo todo. Aqui fizemos a luz vindo de cima, de forma que os valores das cores serão mais claros em cima que embaixo.