

01

Configurações no Cordova

Transcrição

Eu deixei o nosso app rodando no emulador do IOS, para fazermos algumas melhorias. Havíamos implementado todo o comportamento do projeto com o *Materialize*, *Java Script* e *HTML*. Mas gostaria de fazer alguns ajustes no Cordova para melhorar a experiência do usuário.

Se formos para a Home do IOS, iremos perceber que o Garçonapp ainda está sem um ícone e o com o nome provisório. Todas estas configurações ficam no arquivo `config.xml`.

Quando trabalhamos com o *PhoneGap*, trabalhamos com o arquivo `config.xml` que continha configurações do app. O Cordova segue a mesma linha, a diferença é que ele utilizará algumas *tags* diferentes.

Ao abrirmos o arquivo `xml`, gerado automaticamente no Garçonapp, encontraremos várias *tags*.

```
<?xml version='1.0 encoding='utf-8'?>
<widget id="org.sergiolopes.garconapp" version="0.0.1" xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets" xmlns:apple="http://www.apple.com/ns/widgets">
    <name>Garçonete So de Cenoura</name>
    <description>
        A sample Apache Cordova application that responds to the device ready event.
    </description>
    <author email="dev@cordova.apache.org" href="http://cordova.io">
        Sérgio Lopes
    </author>
    <content src="index.html" />
    <plugin name="cordova-plugin-whitelist" spec="1" />
    <access origin="*" />
    <allow-intent href="http:///*/*" />
    <allow-intent href="https:///*/*" />
    <allow-intent href="tel:/*" />
    <allow-intent href="sms:/*" />
    <allow-intent href="mailto:/*" />
    <allow-intent href="geo:/*" />
    <platform name="android">
        <allow-intent href="market:/*" />
    </platform>
</widget>
```

Anteriormente, já havíamos trabalhado com as *tags* `name`, `description` e `author`. Iremos apagar o restante das linhas abaixo destas no código, porque não iremos utilizá-las, por enquanto.

```
<?xml version='1.0 encoding='utf-8'?>
<widget id="org.sergiolopes.garconapp" version="0.0.1" xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets" xmlns:apple="http://www.apple.com/ns/widgets">
    <name>Garçonete So de Cenoura</name>
    <description>
        A sample Apache Cordova application that responds to the device ready event.
    </description>
    <author email="dev@cordova.apache.org" href="http://cordova.io">
```

```
Sérgio Lopes
```

```
</author>
</widget>
```

A estrutura é bastante parecida com a do *PhoneGap*. O nome do app foi gerado automaticamente, porque o informamos na linha de comando e ele gerou o `xml`. Mas podemos fazer alterações, como por exemplo, na acentuação do nome e na descrição.

```
<name>Garçonete Só de Cenoura</name>
<description>
    App para o uso das garçonetes dentro do restaurante.
</description>
```

No `author`, podemos adicionar um novo email e domínio.

```
<author email="qualquer@sergiolopes.org" href="http://sergiolopes.org">
    Sérgio Lopes
</author>
```

Vamos incluir a `tag preference`. Com ela poderemos passar algumas configurações, por exemplo, podemos indicar que o app funcione apenas no modo `portrait` ("retrato"). Podemos incluir a preferência `Fullscreen`.

```
<preference name="Orientation" value="portrait" />
<preference name="Fullscreen" value="true" />
```

Podemos alterar também outro comportamento do app. Quando fazemos um `scroll`, apesar das barras superiores serem fixas, o app inteiro será rolado para baixo. Este comportamento é chamado de `overscroll`. Por padrão, o iOS permite que os apps tenham `scroll` fora da área "rolável". No exemplo, esta ação fica "esquisita". Um comportamento semelhante, acontece no Android. Nós iremos controlar isto com uma nova preferência, chamada `DisallowOverscroll`.

```
<preference name="DisallowOverscroll" value="true" />
```

Agora, desabilitamos o comportamento. Iremos testar as novas alterações. Vamos rodar o nosso app no Terminal.

```
garconapp $ cordova run ios
```

Como estou sem dispositivo, ele irá rodar direto no emulador. Confirmaremos isto com a mensagem:

```
...
No target specified for emulator. Deploying to iPhone-6 simulator org.sergiolopes.garconapp:698
**RUN SUCCEEDED**
garconapp $
```

Quando abrirmos o simulador novamente, não ocorrerá mais `overscroll` no app.

Vamos continuar incluindo novas preferências. No navegador, antes do CSS renderizar, o HTML começa com uma página em branco. Se quisermos uma transição suave entre ele abrir o navegador e mostrar o conteúdo da sua página, é interessante que o *background* do HTML tivesse uma cor compatível com a utilizada. Para isto, usaremos a *tag* `BackgroundColor` e como cor, um cinza claro, para a tela de transição.

```
<preference name="BackgroundColor" value="0xF2F2F2FF" />
```

No site do [Cordova](https://cordova.apache.org/docs/en/latest/config_ref/index.html) (https://cordova.apache.org/docs/en/latest/config_ref/index.html), encontraremos várias configurações do `config.xml`.

Podemos especificar que queremos desabilitar o "overscroll" apenas para plataforma iOS. Iremos incluir a *tag* `platform` e dentro dela, podemos colocar preferências.

```
<platform name="ios">
  <preference name="DisallowOverscroll" value="true" />
</platform>
```

No nosso código, as preferências globais ficarão acima e as específicas ficarão mais abaixo.

```
<preference name="Orientation" value="portrait" />
<preference name="Fullscreen" value="true" />
<preference name="BackgroundColor" value="0xF2F2F2FF" />

<platform name="ios">
  <preference name="DisallowOverscroll" value="true" />
</platform>
```

Existem preferências que são específicas para cada plataforma. No site do Cordova, encontramos preferências válidas apenas para o iOS e outras para o Android. Para **iOS**, temos as configurações `EnableViewposrtScale`, `MediaPlaybackAllowsAirPlay` e `BackupStorage`. Para **Android**, temos as configurações `SplashScreenDelay`, `ShowTitle`, além de outros. Versões novas das plataformas trarão novos tipos de configurações, por isso, vale a pena consultar a documentação.

Após fazermos as configurações, veremos as alterações quando rodarmos o app.

Em seguida, iremos modificar o ícone e a *Splash screen*.