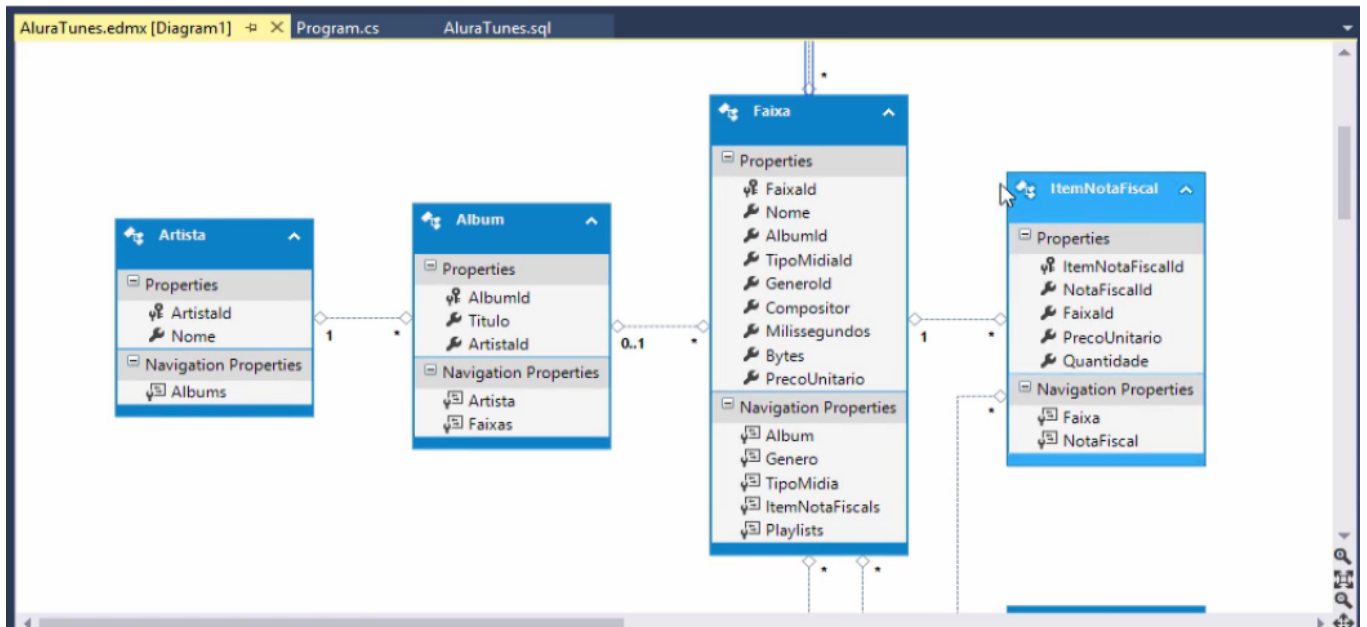


2- Linq to entities where

Transcrição

Nesta aula, vamos realizar uma nova consulta a pedido do cliente que deverá ser por nome de banda! Primeiro, abrimos o modelo do Entity Framework que está no arquivo edmx e iremos procurar qual é a entidade que representa as bandas:



A entidade `Faixa` representa as bandas no sistema `AluraTunes`. Vamos começar a construir a consulta e filtrar por nome de banda.

O primeiro passo é criar o contexto que vai acessar as entidades do Entity Framework, por isso, escreveremos a seguinte linha:

```
using(var contexto = new AluraTunesEntities())
```

Dentro disso, acrescentaremos a consulta e, depois, imprimimos o resultado! Escrevendo `var textoBusca = "Led"` será feita uma procura entre todas as bandas e serão selecionadas apenas aquelas que contenham a palavra `Led` no nome. Falta adicionar a variável `query` que será igual a `from a in contexto.Artistas`. Abaixo disso escrevemos `select a` e teremos:

```
using(var contexto = new AluraTunesEntities())
{
    var textoBusca = "Led";

    var query = from a in contexto.Artistas

                select a;
}
```

Falta adicionar um filtro e o processo para fazer isso é idêntico ao do LINQ para objetos. Primeiro, vamos inserir a cláusula `where` e o `a.Nome` que será equivalente ao nome da banda e, junto disso, acrescentaremos o `Contains()`. Como parâmetro

passamos o que buscamos, o `textoBusca` . Com esse código, a consulta buscará todos os artistas que contenham o texto `Led` no nome:

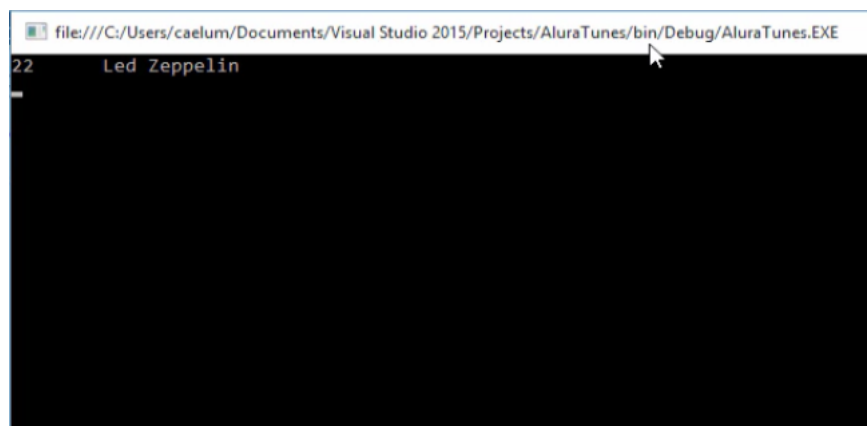
```
var query = from a in contexto.Artistas
            where a.Nome.Contains(textoBusca)
            select a;
```

Falta imprimir o conteúdo da consulta no `Console` , portanto, utilizaremos o `foreach (var artista in query)` . Depois, adicionaremos o `Console.WriteLine()` e passaremos para ele o `artista.ArtistaId`, `artista.Nome` . No fim, acrescentaremos o `Console.ReadKey()` . O código ficará assim:

```
foreach (var artista in query)
{
    Console.WriteLine("{0}\t{1}", artista.ArtistaId, artista.Nome);
}

Console.ReadKey();
```

E rodando isso temos o seguinte:



Apenas um resultado é mostrado!

Dessa maneira chegamos ao final desta primeira aula com o primeiro filtro utilizando o `LINQ` do `Entities` construído!