

☰ 06

Criando a córnea

Na criação de determinadas partes da cabeça devemos utilizar algumas ferramentas para fazer ajustes específicos.

Qual a ferramenta foi utilizada na aula para criar a córnea?

Selecione uma alternativa

A

Vertex, para eixo X.

B

Vertex, para eixo Z.

C

Vertex, para eixo Y.