

06

## Criando a córnea

Na criação de determinadas partes da cabeça devemos utilizar algumas ferramentas para fazer ajustes específicos.

Qual a ferramenta foi utilizada na aula para criar a córnea?

*Selezione uma alternativa*

**A** Vertex, para eixo X.

**B** Vertex, para eixo Z.

**C** Vertex, para eixo Y.