

Introdução

Transcrição

Olá, meu nome é Alex Felipe, sou instrutor da Alura e vou apresentar a vocês o curso de Android com Kotlin - Parte 1. Neste curso, teremos a proposta de desenvolvermos uma app chamada **Finanças**, em que implementaremos transações de despesa e receita para o nosso cliente.

Então, nesta primeira parte do curso, iremos montar uma lista contendo todas as transações do cliente. Observaremos uma transação de despesa, por exemplo, indicando um almoço de fim de semana que custou R\$20,50, bem como uma receita no valor de R\$100, uma despesa indefinida de R\$200 e um prêmio de R\$50.

Começam a surgir algumas dúvidas: o que é Kotlin?

Trata-se de uma linguagem de programação inclusa no próprio SDK do Google, para dar suporte na construção de aplicações no Android Studio.

Há informações acerca do Kotlin [neste site \(https://kotlinlang.org\)](https://kotlinlang.org), qual sua proposta, por que ela surgiu e o que ela traz de ganho ao ser utilizada.

A princípio perceberemos que é uma linguagem **multiplataforma**, permitindo a criação de aplicações *server-side* quanto as de Android, como vimos em [seu site \(https://developer.android.com/kotlin/index.html\)](https://developer.android.com/kotlin/index.html).

Além disso, o Kotlin possui propostas bem bacanas, como o fato de ser bem concisa. Tudo que escrevemos em Java tende a ser menor no Kotlin, para obtermos menor interpretação e uma leitura mais fácil ao fazermos nosso código.

A consistência implica nisto: escrever menos para termos mais resultado. O Kotlin também é seguro, o que nos faz evitar más práticas na programação, como criar uma variável que não é inicializada, dentre outras técnicas que veremos no decorrer do curso.

Também há a questão de **interoperabilidade**. Seremos capazes de utilizar tudo aquilo que fizemos em Java no Kotlin. Assim, não é necessário usarmos apenas código de Kotlin, sendo possível usarmos as classes criadas em Java, reutilizar algum projeto feito anteriormente nesta linguagem, e por aí vai. É uma proposta bem legal!

Estes são os pontos principais pelos quais o Kotlin acabou se fortalecendo na comunidade, fazendo com que o próprio Google incluísse seu suporte no Android.

Este curso fará uma introdução à linguagem, veremos sua sintaxe em relação ao Java, como criar classes, o que são *properties* e como fazer sobrecarga de construtores em comparação ao que fazemos com Java.

Veremos também aplicações bem legais no Android, como é o caso do Syntactic, que nos permite pegarmos componentes do nosso layout bem mais facilmente de como fazíamos com `findViewById`, e aprenderemos sobre outras técnicas que facilitarão nosso dia a dia na programação.

Outra informação importante: para que nosso projeto rode corretamente no Android com Kotlin, utilizaremos uma versão específica do Android Studio, no caso, 3.0, lançada recentemente, já que quando o curso foi gravado, usamos a versão beta, *preview* desta aqui.

Vamos começar?

