

04

Multiplicando força

Multiplicamos a força aplicada à bola por um valor aproximado.

Por que este valor é tão alto?

Selecione uma alternativa

A Este valor é alto porque a unidade física default da Unreal é calculada em centímetros por segundo.

B Este valor é alto porque a unidade química default da Unreal é calculada em átomos de carbono.

C Este valor é alto porque a unidade de radiação ionizante da Unreal é calculada em millisieverts.