

## Retornando valores numa função

Observe o código abaixo.

```
package main

import "fmt"

func main() {
    palavraDigitada := lePalavra()
    fmt.Println("A palavra digitada foi", palavraDigitada)
}

func lePalavra() string {
    var palavra string
    fmt.Print("Digite uma palavra: ")
    fmt.Scan(&palavra)
    return palavra
}
```

O que está faltando para que ele compile e a função retorne a palavra digitada para a função principal?

Selecione uma alternativa

- A** Nada, pois o código está compilando normalmente.
- B** Colocar o símbolo `&` na variável de retorno da função, para indicar que queremos passar a referência da mesma.  
`return &palavra`
- C** Colocar o tipo antes da declaração do nome da função.  
`func string lePalavra() {`