

01

Controle de fluxo com if

Transcrição

Dando sequência à construção da nossa aplicação, agora que já conseguimos capturar o comando escolhido pelo usuário, podemos fazer algo de acordo com o comando digitado.

Se o usuário escolheu o comando 1, vamos fazer algo, se ele escolheu o comando 2, fazemos outra coisa, e assim por diante. Quando queremos saber se o usuário escolheu tal comando, precisamos utilizar a instrução `if` da programação.

A condição do `if`, no Go, não fica entre parênteses, como já é prática de outras linguagens:

```
if comando == 1 {  
}  
}
```

E a condição deve sempre retornar um booleano, ou seja, `true` ou `false`. Como queremos testar os 3 comandos, vamos colocá-lo no `if`:

```
package main  
  
import "fmt"  
  
func main() {  
    nome := "Douglas"  
    versao := 1.1  
    fmt.Println("Olá, sr.", nome)  
    fmt.Println("Este programa está na versão", versao)  
  
    fmt.Println("1- Iniciar Monitoramento")  
    fmt.Println("2- Exibir Logs")  
    fmt.Println("0- Sair do Programa")  
  
    var comando int  
    fmt.Scan(&comando)  
    fmt.Println("O comando escolhido foi", comando)  
  
    if comando == 1 {  
    } else if comando == 2 {  
    } else if comando == 0 {  
    }  
}
```

E por último, se não for nenhum comando conhecido, vamos imprimir uma mensagem, demonstrando que não conhecemos o comando digitado. Vamos aproveitar e colocar as mensagens dos outros comandos:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1
    fmt.Println("Olá, sr.", nome)
    fmt.Println("Este programa está na versão", versao)

    fmt.Println("1- Iniciar Monitoramento")
    fmt.Println("2- Exibir Logs")
    fmt.Println("0- Sair do Programa")

    var comando int
    fmt.Scan(&comando)
    fmt.Println("O comando escolhido foi", comando)

    if comando == 1 {
        fmt.Println("Monitorando...")
    } else if comando == 2 {
        fmt.Println("Exibindo Logs...")
    } else if comando == 0 {
        fmt.Println("Saindo do programa...")
    } else {
        fmt.Println("Não conheço este comando")
    }
}
```

Com isso, concluímos os `if`s, que não possui muito mistério, as diferenças para as outras linguagens é o não uso de parênteses na condição, que deve sempre retornar um booleano.