

02

Preparando o ambiente - Abrindo projeto externo

Da mesma forma como fizemos na aula anterior, a partir deste exercício usaremos como base o mesmo projeto com alguns ajustes realizados por um outro desenvolvedor.

Portanto, será necessário baixar novamente para acompanhar.

Realizando o download do projeto

O primeiro passo é realizar o download do projeto por meio [deste link \(`https://github.com/alexfelipe/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade/archive/aula-3.zip`\)](https://github.com/alexfelipe/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade/archive/aula-3.zip). Observe que se trata de um arquivo ZIP.

Pré-requisitos

O projeto foi desenvolvido também com o SDK JDK 1.8, ou seja, Java 8. Em outras palavras, é importante manter esse ambiente para que não tenha nenhum problema de incompatibilidade.

Extraíndo e abrindo o projeto

Com o projeto em mãos, faça o mesmo processo de antes:

- Extraia
- Renomeie (se preferir)
- Use a opção **Open...** (use o **find action** para facilitar)
- Busque o projeto e tecle **Enter** ou clique em **OK**.

Espere o projeto carregar, execute a classe `Principal` e veja se está funcionando conforme vimos em aula.

Caso tiver algum detalhe durante esse passo da configuração nos avise no fórum, pois essa atividade é bem importante para que as demais sejam feitas sem nenhum problema.