

Para saber mais: Tablets para a modelagem 3D

Na parte de Sculpting de um modelo, tanto o Blender quanto o ZBrush oferecem a parte de escultura 3D na qual a simulação da ferramenta tradicional de escultura que é feita em Clay. Para podermos ter uma maior possibilidade de manuseio dentro desses programas nós precisamos trabalhar com tablets.



As tablets são mesas digitalizadoras que servem para o artista ter as ferramentas necessárias para criar esculturas em 3D.



Vale ressaltar que as tablets são diferentes entre si, não só em tamanho mas têm sensibilidades diferentes em DPI. Quanto maior a sensibilidade da tablet, maior vai ser a precisão que ela vai ter pra fazer os detalhes.



Isso é muito importante para o nosso ramo de trabalho, principalmente na parte de escultura (Sculpting), especialmente no Blender.

As principais marcas no mercado atual são a Wacom e Huion.

