

05

Buscando qualquer coisa

Considerando o conteúdo dentro do arquivo **README.md** percebemos que agora o nosso programa faz parte de um software que faz pagamentos por meio de leitura de arquivos.

Porém, segundo a descrição contida no **README.md**, percebemos que existe alguns detalhes que precisamos nos atentar, tais como:

- Os arquivos que serão processados ficarão no diretório **recursos**.
- Após executar o projeto será criado um diretório **backup** com o arquivo que foi processado.

Testando o projeto

Rode a classe `Principal` novamente e escolha um arquivo, a princípio observe que temos entre a opção **1** ou **2**. Após escolher observe que é apresentada uma mensagem com os pagamentos que foram processados.

Note também que o diretório **backup** foi criado. Além disso, veja que agora estamos lidando também com arquivos de extensão **.csv**.

Em outras palavras, estamos entrando em um cenário no qual a busca de arquivos não se restringe em buscar apenas classes, portanto vamos praticar algumas técnicas que permitem realizarmos buscas mais poderosas

Buscando qualquer coisa em todo lugar

Um dos recursos mais famosos de busca dentro do IntelliJ de fato é o **search everywhere** que permite buscarmos qualquer coisa dentro do projeto, seja, classes, arquivos, símbolos e configurações. Para usarmos esse recurso basta utilizarmos o atalho **Shift + Shift**.

Tente, por exemplo, buscar por **"csv"**, observe que inicialmente aparecem alguns resultados de classes, arquivos, símbolos e configurações (no caso está como ações).

Faça alguns testes buscando qualquer coisa de seu interesse e observe como essa feature se comporta

