

Visualização de Material com Preview Mesh

Ao criar e editar materiais, visualizamos as alterações na esfera padrão. Como fazer para visualizar o objeto no Material Editor sem ter de aplicar e checar pela cena?

Selecione uma alternativa

- A** Selecionando a Static Mesh pelo Content Browser e depois clicando no ícone 'bule de chá' do Material Editor.
- B** Selecionando a Static Mesh pelo Content Editor e depois gerando um novo Build.
- C** Selecionando a Static Mesh pelo Content Editor e depois dando um Launch no projeto.