

03

Fixando posição do alvo

Fixamos a posição do alvo no momento do clique.

Por que foi necessário definir uma variável para esta operação?

Selecione uma alternativa

- A** Porque sem a variável, não teríamos como guardar **a colisão da bola** no momento do clique.
- B** Porque sem a variável não teríamos como guardar **a colorização do material** no momento do clique.
- C** Porque sem a variável não teríamos como guardar **a localização do alvo** no momento do clique.
- D** Porque sem a variável não teríamos como guardar **a iluminação do campo** no momento do clique.