



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que o método `findElement()` devolve um objeto do tipo `WebElement` ;
- Que não devemos enviar `null` pelo método `sendKeys()` ao testar campos vazios;
- Que um objeto `Page Object` pode devolver outro `Page Object` quando ocorre uma navegação entre páginas;
- Que podemos reaproveitar o objeto `WebDriver` entre diferentes objetos `Page Object`;
- Que podemos recuperar um elemento na página a partir de outro elemento;
- Que podemos utilizar herança, design patterns, dentre outras práticas para organizar os códigos de testes da aplicação.