



Para saber mais - Navegação no Unity

Há várias formas de navegar pelo **Unity** algumas são mais comuns que outras, como a demonstrada no vídeo que é a alternativa mais comum.

Abaixo seguem outras formas de navegação na cena além da demonstrada:

Modo Voo

Se você se segurar o **botão direito** do mouse na Cena, você poderá rotacionar a câmera. Então se você apertar algumas das teclas **WASD** você pode navegar como se estivesse voando pela Cena. Utilize as teclas **Q** e **E** para ir para cima e para baixo e segure **Shift** para aumentar a velocidade de Voo.

Movimentação com as Setas

Você pode usar as **Setas do Teclado** para se movimentar pela cena da mesma forma que quando utiliza o modo de Voo. O **Shift** faz com que a movimentação seja mais rápida.