

07

Como corrigir?

Angélica está desenvolvendo um sistema de reservas de voo para uma empresa de viagens online. Ela implementou a classe `GerenciadorReservas` com o método `Reservar()`, conforme abaixo:

```
public class GerenciadorReservas
{
    //...
    public async Task Reservar(CompanhiaAerea companhiaAerea, Assento assento, Cliente cliente)
    {
        //...
        using (HttpClient httpClient = new HttpClient())
        {
            //var httpContentReserva = new ...
            //...
            await httpClient.PostAsync(companhiaAerea.UriCompanhiaAerea, httpContentReserva);
            //...
        }
    }
    //...
}
```

Após um tempo em execução, a área operacional do website começou a detectar alguns erros esporádicos em produção, descrevendo problemas de “exaustão de sockets” e “mudança de DNS”. A gestão técnica resolveu então contatar Angélica para avaliar se o problema poderia estar relacionado com o código da classe `GerenciadorReservas` e, se fosse o caso, propor uma correção.

Qual correção Angélica deveria realizar?

Selecionar uma alternativa

A Definir o objeto `HttpClient` como estático ou singleton e usar essa única instância de objeto.

B Utilizar a classe `HttpClientFactory` para criar novas instâncias de `HttpClient`.

C Passar a instância do `HttpClient` por injeção de dependência.