

03

Atenção às proporções

Aqui, nós felizmente tivemos um concept onde a faca do personagem estava num ângulo ótimo para sabermos seu tamanho em relação ao personagem, mas nem sempre isso acontece.

Muitas vezes é apenas no Model Sheet que o artista pode definir exatamente as proporções dos itens e equipamentos. Neste caso, precisamos estar atentos à interação entre eles, como por exemplo o tamanho da mão e da área em que ela segurará a faca. A mão precisa ter um tamanho suficiente para segurá-la. O mesmo acontece com o escudo, com a mochila e qualquer outro item que o personagem carrega consigo.