

Acessando o projeto Droid a partir do projeto Portable (PCL)

Numa aplicação Xamarin Forms, você precisa acessar um método `ObterCoordenadasGPS` num componente que está no projeto Droid, a partir do projeto Portable. O método `ObterCoordenadasGPS` retorna um objeto da classe `GPSTData`, que deve ser utilizado pela aplicação no projeto Portable.

Assinale a forma mais adequada para se acessar o componente no projeto Droid numa aplicação Xamarin Forms.

Selecione uma alternativa

- A** O projeto Droid deve conter uma referência ao projeto Portable. O código do projeto Portable deve lançar uma mensagem com o método `Send` da classe `MessagingCenter`. Essa mensagem deve ser assinada pelo componente do projeto Droid, que por sua vez deve chamar o método `ObterCoordenadasGPS`, e retornar para o projeto Portable o objeto `GPSTData` obtido. No projeto Portable, o objeto `GPSTData` retornado pelo método `MessagingCenter.Send` deve ser utilizado na aplicação.
- B** O projeto Droid deve conter uma referência ao projeto Portable, e o projeto Portable deve conter uma referência ao projeto Droid. Então, no código do projeto Portable, deve-se acessar o componente do projeto Droid.
- C** O projeto Droid deve conter uma referência ao projeto Portable. O projeto Portable precisa ter uma interface que contém o método `ObterCoordenadasGPS` e que é implementada por um componente no projeto Droid. Esse componente deve ser devidamente registrado com o `DependencyAttribute`. Então, no código do projeto Portable, deve-se usar o serviço de dependência do Xamarin Forms (`DependencyService`) para criar ou obter uma instância do componente registrado no projeto Droid, e em seguida chamar um método `ObterCoordenadasGPS` da interface que ele implementa, e utilizar o objeto `GPSTData` retornado por esse método.