

04

O espaço utilizado pela UV

Sabemos que uma boa textura é fruto de uma boa abertura de Uv.

Por qual motivo, temos que utilizar a área máxima do espaço da uv?

Selecione uma alternativa

- A** Para termos uma pior qualidade de textura quando formos importar o material.
- B** Para termos todas as áreas preenchidas para não termos problemas de textura.
- C** Para termos uma melhor qualidade de textura quando formos importar o material.