

Caminhos a seguir

Transcrição

[00:00] Aproveitando que a gente tem um bug no nosso jogo, eu queria corrigir esse bug e mostrar para vocês alguns locais, onde vocês podem continuar os estudos de vocês e melhorar esse jogo. O bug é o seguinte, vamos dar um play aqui, olha, os nossos zumbis estão aqui. Só que quando esses zumbis vem me atacar, se eu mover para trás dele, ele rotaciona meio esquisito, ele quebra a rotação do nosso zumbi.

[00:25] Por que? Porque ele também tem que rotacionar enquanto eu estou atacando, porque se eu mover enquanto eu estiver perto dele, ele tem que olhar para mim e me atacar rotacionando. Para fazer isso, basta eu pegar essa linha aqui que mexe na direção e calcular ela também, então vou dar um Ctrl + C aqui, calcular ela também dentro da parte de ataque do nosso script de controle inimigo. Então, aqui é quando ele vaga, aqui é quando ele me persegue e quando ele ataca aqui, eu também vou calcular a direção. Aí pronto, a gente já solucionou esse bug.

[01:03] Olha lá, vou dar um play aqui, puxar um zumbi aqui, olha só, quando eu andar para perto dele agora ele rotaciona me perseguinto. Alguns lugares agora para a gente melhorar o nosso jogo, esses assuntos que a gente está usando, esses modelos 3D entre outras coisas aqui, eles são para fins educacionais. Se você quiser publicar esse jogo você pode fazer a troca deles e se utilizar o mesmo jogo, mas onde que você vai procurar modelos 3D texturas e tal?

[01:34] Calma que eu vou mostrar para vocês agora. Olha só, vocês podem vir aqui no site assetstore.unity3d.com, e aqui é uma loja da Unity de várias coisas. Então, aqui eu tenho modelos 3D, projetos prontos, scripts, plugins, entre diversas coisas, então eu posso vir aqui, por exemplo, procurar, ah, eu quero um zumbi. Vamos supor que eu quero continuar com a temática de zumbi, procurar um zombie, lembra de procurar sempre em inglês.

[02:02] E aí eu posso vir aqui e olhar vários tipos de zumbi, eu tenho vários pagos aqui, olha só, 10 dólares, mas eu posso vir aqui e clicar em free only. Aí eu só estou buscando os gratuitos e tem muita coisa gratuita, acredita em mim, muita coisa boa gratuita. Por exemplo, tem esse zumbi aqui que parece bacaninha, entre diversos outros, tem esse zumbi aqui também que é bem bacana já nos gratuitos que está aparecendo aqui.

[02:30] Mas você pode ir procurando por aí. Tem esse aqui que é mais realista, mas toma cuidado com esses que parecem mais realistas, por que? Porque esses modelos são mais pesados, então vários desses pode ser que trave o seu jogo. Como a gente está fazendo com muitos zumbis, pode ser que trave o nosso jogo.

[02:46] Nesse caso aqui ele não tem tanto, você pode olhar aqui, a gente mede isso pela quantidade de triângulos do modelo, ele fala que tem 5.000. 5.000 é uma quantidade razoável que a gente pode utilizar, então é sempre bom você dar uma olhada aqui, na parte de descrição dos modelos aqui dentro asset store. Se eu voltar aqui para página principal, aqui dentro eu já tenho aqui um banner legal também beleza demarcando. Olha, esses são os top free assets, ou seja, os modelos top de todos os tops, os melhores aqui que são gratuitos, pacotes gratuitos melhores.

[03:27] Então eu tenho aqui vários modelos legais, vários objetos que são muito legais, muito bem feitos, os melhores aqui separados pela galera da própria Unity. Então, você tem uns banner aqui bem legais, mostrando, por exemplo, algumas promoções, entre outras coisas aí. Então, esse é um dos banners que está aparecendo agora e tem vários aqui que são bem úteis para a gente utilizar no nosso jogo, dentre esses, pacotes completos, modelos 3D bem bacanas, entre diversas outras coisas.

[04:01] Você pode clicar em qualquer modelo 3D desse aqui, qualquer objeto desses da asset, nem sempre vão ser modelos 3D, e adicionar os downloads, aí você vai ter que fazer login, ou pode entrar na asset store por dentro da própria Unity. Aqui em Windows, você procura aqui asset store e aí você entra na asset store dentro da própria Unity

aqui. E aí você pode fazer a mesma coisa, e aqui provavelmente como você já vai estar logado, você já pode fazer download e importar para dentro do seu projeto.

[04:29] Uma dica importante que eu dou é sempre importar para dentro de um projeto novo, separar o que você quer e jogar para esse projeto aqui, porque às vezes o modelo ou qualquer outra coisa que você vai baixar aqui vem com muita coisa, e aí você vai ficar com um projeto todo desorganizado.

[04:47] Se você quiser continuar o seu aprendizado e aprender como fazer modelos 3D, busque cursos aqui na Alura de softwares com 3DS Max, Maya e Blender. Agora se você quiser melhorar nessa parte de programação aqui para você programar jogos, tem curso também de linguagem C # aqui dentro para você evoluir na linguagem e fazer, utilizar ela aqui dentro da Unity. Assista os outros cursos da Unity se você quiser aprender mais justamente dessa parte de criar jogos.