

## Objetos repetidos

No processo de abertura de UV, é preciso que todos os objetos em cenas estejam com suas uvs abertas.

Quando temos objetos repetidos, o que fazemos?

*Selecione uma alternativa*

- A** Nos deletamos os repetidos e deixamos apenas um para a abertura de UV e depois o duplicamos já com a UV feita.
- B** Ocultamos os objetos da cena e quando precisar agente utiliza eles.
- C** Nós abrimos as uvs dos objetos repetidos.