

≡ 04

Objetos repetidos

No processo de abertura de UV, é preciso que todos os objetos em cenas estejam com suas uvs abertas.

Quando temos objetos repetidos, o que fazemos?

Seleciona uma alternativa

A Nos deletamos os repetidos e deixamos apenas um para a abertura de UV e depois o duplicamos já com a UV feita.

B Ocultamos os objetos da cena e quando precisar agente utiliza eles.

C Nós abrimos as uvs dos objetos repetidos.