



Automatizando seu primeiro projeto

Agora que você já aprendeu os conceitos fundamentais do Grunt vamos automatizar nosso primeiro projeto. **Garanta que o Node.js esteja instalado.**

Você pode baixá-lo neste [link \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/grunt/01-projeto.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/grunt/01-projeto.zip) descompactando-o logo em seguida em sua máquina. **É importante que seu terminal esteja aberto dentro da pasta do projeto**, inclusive é nesta pasta que salvaremos nosso **Gruntfile.js**.

Você precisará instalar o grunt , grunt-cli e criar o arquivo Gruntfile.js conforme vimos na aula com a estrutura mínima.

Depois, instale os plugins `grunt-contrib-copy` e `grunt-contrib-clean` . Não esqueça de registrá-los em **Gruntfile.js** com `grunt.loadNpmTasks()` .

Utilize a task **copy** para copiar a pasta `public` e todo seu conteúdo para a pasta `dist` . Depois, utilize a task **clean** para apagar a pasta `dist` .

Não esqueça também de criar uma **tarefa atalho** que permitirá que você rode as duas ao mesmo tempo (primeiro `clean` e depois `copy`). Faça isso através de `grunt.registerTask()` .

Qualquer dúvida você pode consultar a aula e também nosso fóruns. Caso algum erro aconteça, seja o erro no terminal. O grunt aponta para a linha que deu o erro. Caso não resolva, procure ajuda no fórum colando a mensagem de erro apresentada.

Bom exercício!

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO