

## O checker dentro da UV

Sabemos que sempre temos que conferir se nossas uvs estão corretas e se não apresentam distorção na malha.

Com base nisso, qual é a importância do Checker dentro do UV/Imagem editor?

*Selecione uma alternativa*

**A** Verificar se tem distorção na malha na UV.

**B** Verificar a quantidade de polígonos na malha.

**C** Verificar se as edges estão alinhadas.