

04

O checker dentro da UV

Sabemos que sempre temos que conferir se nossas uvs estão corretas e se não apresentam distorção na malha.

Com base nisso, qual é a importância do Checker dentro do UV/Imagen editor?

Selecione uma alternativa

- A** Verificar se tem distorção na malha na UV.
- B** Verificar a quantidade de polígonos na malha.
- C** Verificar se as edges estão alinhadas.