

02

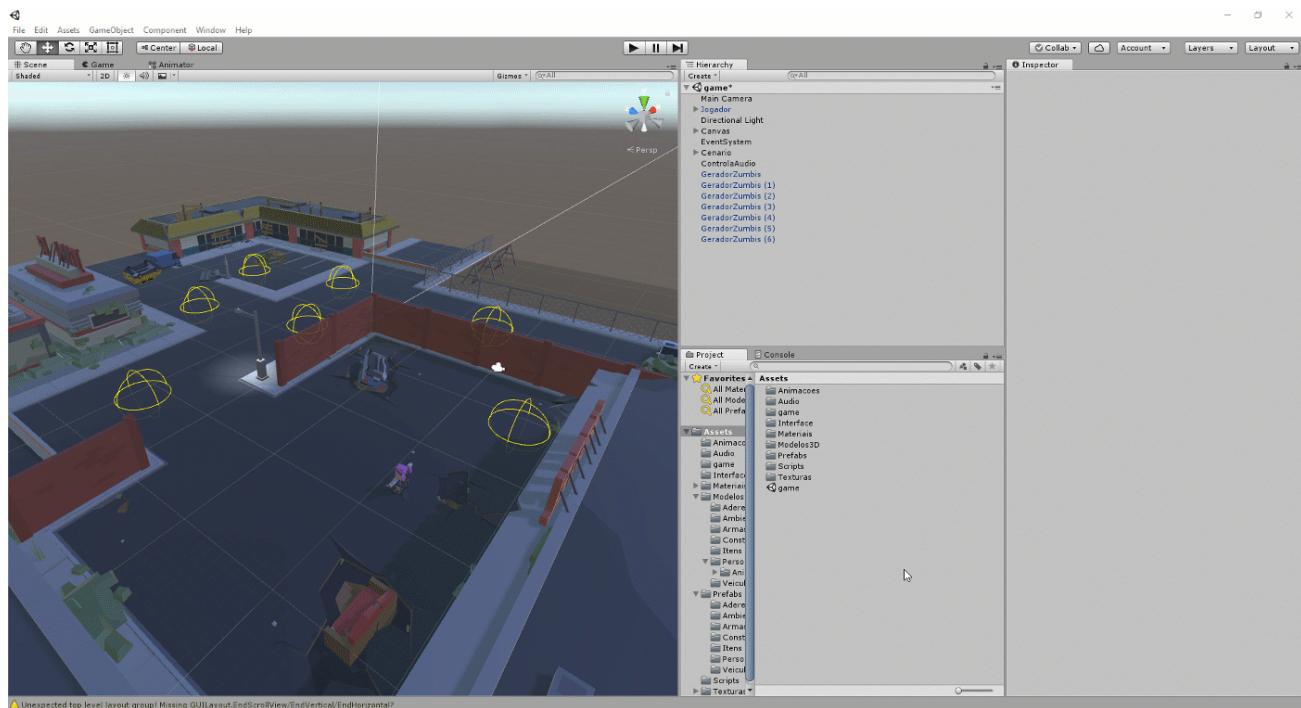
## Chefe da Fase

Nosso jogo está começando a chegar lá! Mas agora que diminuímos a quantidade de zumbis, fica faltando algum desafio, algo que faça o jogador se movimentar e continue jogando até se colocar em situações perigosas.

Que tal se fizermos um Chefão para o nosso jogo?

Para isso, vamos separar um dos nossos zumbis para fazer este papel? Vamos duplicar o Prefab do nosso zumbi e apagar todos os tipos que não queremos usar.

Lembre-se de remover este tipo do outro prefab se quiser.



Vamos agora só remover o componente de `ControlaInimigo` do Chefe, pois ele não será igual aos nossos inimigos comuns.

Agora vamos aumentar o nosso Chefe para ele ser maior que os demais zumbis, e se quiser você pode colocar uma das armas que vieram nos novos *Assets* que importamos na mão do Chefe.

