



O que aprendemos?

O mercado de 3D e de web possuem sua distinção, mas ambos recebem as mesmas dicas iniciais sobre um bom portfólio, nesta aula vimos quais os ambiente podemos utilizar para apresentar nosso material.

Passando inclusive para sites que permitem visualizar códigos de maneira mais dinamica para montar seu próprio material front-end.

Assim como sites em 3D que você navegar no modelo criado e ver suas características.

Agora com certeza você pode apresentar melhor seus estudos e material desenvolvido para os profissionais que querem lhe contratar, e vamos agora entender como criar nossas páginas nessas plataformas.

Um abraço