

Definindo valor de atributos

Jonas criou um objeto do tipo Pessoa para representar um personagem de um jogo que está criando.

Observe a classe que ele criou:

```
public class Pessoa {  
    String nome;  
    int idade;  
    int peso;  
}
```

Qual das opções abaixo é a correta para criar um objeto e definir um valor para seus atributos?

Selecione uma alternativa

A

```
new Pessoa();  
Pessoa.nome = "Jonny"  
Pessoa.idade = 34;
```

B

```
Pessoa heroi = new Pessoa();  
heroi.nome = "Jonny";
```

C

```
Pessoa pessoa = new Pessoa();  
pessoa = nome, "João"
```

D

```
new Pessoa();  
nome = "Jonny";  
idade = 45;  
peso = 100;
```