

Async/await

Transcrição

Olá meus alunos! Este vídeo foi um pedido de vocês!

TypeScript se baseia no ES2015, todavia, na versão ES2017 foi introduzida a sintaxe `async/await`. Ela funciona da seguinte maneira. Dentro de uma função ou método `async`, isto é, uma função ou método declarado como `async NomeDoMetodoOuFuncao`, podemos tratar o retorno de promises de uma maneira muito especial.

Por padrão, capturamos o retorno de uma promise dentro da função `then`. Mas se dentro de uma função `async`, usamos a instrução `await` antes da chamada de um método **que retorne uma promise**, podemos capturar seu retorno sem a necessidade da chamada de `then`, como se ela fosse uma função síncrona tradicional.

Vejamos um exemplo:

// o método `importDados` é um método `async`!

```
@throttle()
async importaDados() {

  try {

    // usou await antes da chamada de this.service.obterNegociacoes()

    const negociacoesParaImportar = await this._service
      .obterNegociacoes(res => {

        if(res.ok) {
          return res;
        } else {
          throw new Error(res.statusText);
        }
      });

    const negociacoesJaImportadas = this._negociacoes.toArray();

    negociacoesParaImportar
      .filter(negociacao =>
        !negociacoesJaImportadas.some(jaImportada =>
          negociacao.ehIgual(jaImportada)))
      .forEach(negociacao =>
        this._negociacoes.adiciona(negociacao));

    this._negociacoesView.update(this._negociacoes);

  } catch(err) {
    this._mensagemView.update(err.message);
  }
}
```

Mas se não chamamos mais `then`, não chamaremos também `catch`, certo? Então, como conseguiremos tratar possíveis erros? Quando usamos `async/await`, por mais que o código seja assíncrono, podemos usar `try` e `catch` para lidar com possíveis exceções em nosso código. Por mais que nosso código pareça um código síncrono, ele continua sendo um código assíncrono.

A boa notícia é que mesmo o TypeScript suportando apenas o ES2015 ele introduziu em sua sintaxe o `async/await` do ES2017 a partir da sua versão 2.3. Isso não quer dizer que somos obrigados a utilizá-la, mas seu uso melhor bastante a legibilidade do nosso código.