

 03

Programação orientada a objetos

Dentre as alternativas abaixo, selecione as **verdadeiras**:

Seleccione 2 alternativas

A Na programação orientada a objetos, programamos nossa lógica muito próximos do mundo real.

B Na programação orientada a objetos, podemos reaproveitar nosso código.

C A programação orientada a objetos é muito mais rápida que a programação estruturada.