

## Autokeying no Cinema 4D

Imagine que você habilitou o Autokeying no Cinema 4D para animar um objeto para simplificar o processo de animação.

Quais das alternativas abaixo é verdadeira?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Apenas as coordenadas (X,Y,Z) são guardadas.

**B**

No keyframe, apenas o valor que mudou, é gravado. Por exemplo, se apenas o coordenada X foi alterada, apenas ela se guardada no keyframe.

**C**

Todas as propriedades (como coordenadas, rotação etc) serão guardadas dentro do keyframe.