

## Sobre o uso de encapsulamento

Ao analisar o código da classe `Conta`, utilizamos `getter` e `setter` para acessar o campo do saldo. Percebemos que essa técnica é conhecida como encapsulamento e é bastante comum em Orientação a Objetos.

Por quais motivos utilizamos o encapsulamento?

*Selecione 2 alternativas*

- A** Para adicionar lógica ao inicializar um atributo.
- B** Para a classe modificar o atributo apenas pelo `getter` ou `setter`.
- C** Para impedir a manipulação direta do atributo em qualquer ponto do código.
- D** Para escrever um código mais idiomático e esperado pela comunidade do Kotlin.