

Separação das Animações

Movimentamos nosso personagem pelo código, mas o Modelo 3D dele não está se movimentando. Para isso nós utilizamos as *Animações*, com elas fazemos nosso modelo se mover de acordo com o comando que vamos dar. Levando isso em consideração e com um modelo já selecionado, quais são os passos para separarmos as várias animações de um personagem de uma forma que ficasse fácil de identificar cada uma?

Selecione uma alternativa

A Na Aba Animation clicamos no + , nomeamos e marcamos o início e final das nossas animações.

B Na Aba Animation clicamos no + e marcamos o início das nossas animações.

C Na Aba Animation apertamos a tecla + e marcamos o início e final das nossas animações.

D Vamos na Aba Animation apertamos a tecla + e damos um nome para nossas animações.