

02

Conteúdo realístico

Na maioria das vezes, quando estamos construindo um projeto, não temos o conteúdo final a nossa disposição então podemos seguir por dois caminhos diferentes. O primeiro deles é o de utilizar conteúdo de marcação, os famosos "Lorem Ipsum" que são textos demonstrativos, sem nenhum sentido real e são usados apenas para preencher espaço. Outra maneira é usar conteúdo realístico, que é buscar um conteúdo de textos e imagens que se aproximem ao máximo do conteúdo final que será usado, com isso você consegue construir uma interface que comporte melhor o conteúdo.

Para saber um pouco mais você pode olhar esse artigo do UX Collective BR no Medium: <https://brasil.uxdesign.cc/o-lorempsum-pode-atrapalhar-sua-vida-44b5bb576c09> (<https://brasil.uxdesign.cc/o-lorempsum-pode-atrapalhar-sua-vida-44b5bb576c09>)