



Preparando o ambiente

Neste curso vamos continuar de onde paramos no primeiro curso, então se você tiver um projeto e gostaria de continuar, pode continuar do seu projeto!

Caso queira um projeto para iniciar seu aprendizado, você pode baixar a versão final do projeto do primeiro curso [clicando aqui \(https://github.com/alura-cursos/unity-shooter/raw/master/Final_Aula5.zip\)](https://github.com/alura-cursos/unity-shooter/raw/master/Final_Aula5.zip). Lembre-se de extrair a pasta antes de abrir o projeto.

Vamos focar em melhorar o nosso código, resolver bugs e desenvolver novas funcionalidades. Para isso teste bastante o seu jogo durante cada etapa, e verifique se está tudo funcionando! Para não tomar seu tempo no vídeo testamos somente o necessário, mas vale lembrar que é importante sempre conferir com mais profundidade para saber se uma coisa não quebrou outra!

Bons estudos :)