

04

Corrigindo falhas

Segue vídeo onde corrojo algumas falhas do metal. É sempre bom analisarmos o modelo e vermos o que podemos melhor. Isso vale tanto para uma escultura, modelagem, UV, retopologia e até texturização.

Para isso basta fazer o download do vídeo clicando [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1584-texturizando-substance/04/corrigindo+as+falhas+do+ID+map.zip) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1584-texturizando-substance/04/corrigindo+as+falhas+do+ID+map.zip>).