

Pegando mensagens do FCM

Agora que conseguimos gerar o token que vincula a nossa App e dispositivo com FCM, precisamos de fato realizar as configurações necessárias para receber as tais mensagens por meio do push notification. Para isso podemos seguir com o passo 4 do Assistant, que pede para criar uma classe e fazer uma extensão da classe responsável por isso. Portanto, crie a classe `AgendaMessagingService` no pacote `br.com.alura.agenda.firebase` e faça extensão da classe `FirebaseMessagingService`. Em seguida, faça a implementação do método `onMessageReceived` que é justamente o método que receberá as mensagens do FCM.

Exibindo a mensagem

Dentro do método `onMessageReceived` chame o método `getData()` acesse o parâmetro `remoteMessage` que é justamente a mensagem que o FCM nos envia. A desse método digite o atalho **Alt + Enter** e atribua para uma variável chamada `mensagem` (o tipo retornado será de fato um `Map<String, String>`). Em seguida, faça o log do objeto `mensagem` para realizarmos o nosso primeiro teste.

Adicionando como serviço do Android

Da mesma forma como fizemos com a classe `AgendaInstanceIdService`, precisamos indicar a `AgendaMessagingService` como um serviço do Android por meio do XML:

```
<service
    android:name=".firebase.AgendaMessagingService">
    <intent-filter>
        <action android:name="com.google.firebase.MESSAGING_EVENT"/>
    </intent-filter>
</service>
```

Pegando o token da API do Firebase

Para testarmos as mensagens que serão recebidas, precisamos configurar o nosso servidor primeiro! A configuração consiste apenas em adicionar um token de autorização da API do Firebase que é acessível a partir do [console do Firebase \(https://console.firebase.google.com/\)](https://console.firebase.google.com/). Dentro do console clique no projeto que foi criado durante do set up do FCM. No meu caso foi o **android-sync**.

Agora, do lado do menu lateral **Overview**, clique no ícone de engrenagem que indica configurações, em seguida, clique em **Configurações do projeto**. Nesse instante será apresentada a tela de configuração do projeto do Firebase. Agora clique na Tab **CLOUD MESSAGING** e dentro dela copie a **Chave do servidor**.

Adicionando token no servidor

Com o token em mãos acesse a seguinte URL <http://localhost:8080/firebase> (<http://localhost:8080/firebase>). Dentro dela verá que existem dois inputs:

- **API Key:** input que irá receber o token de autorização. (deve ser o valor da sua chave)
- **API URL:** input com a URL de acesso a API do FCM. (pode deixar fixo)

Dentre esses 2 campos, adicione o seu token no **API Key** que refere-se justamente ao token de autorização do Firebase do seu projeto. Em seguida clique em **SALVAR**. No momento em que salva o token o servidor faz uma requisição de teste com a API de teste do Firebase, caso der certo, ele devolve o flag verde indicando sucesso, caso contrário, devolve uma exclamação que indica falha, se aparecer o exclamação, verifique novamente se a chave que copiou está com todos os valores corretamente.

Testando o push notification

Agora que realizamos todas as configurações necessárias precisamos de fato testar! Para isso, vá até o servidor e adicione um aluno. Em seguida volte para o Android Studio e veja no log se aparece mensagem com as informações do aluno que acabou de cadastrar.

