

 04

## NavMesh

NavMesh é uma das características mais interessantes do Unity. Para que serve essa ferramenta?

*Selecione uma alternativa*

- A** Para calcular como interagir com objetos.
- B** Para interações espaciais como busca de caminho.
- C** Para fazer o objeto seguir um caminho.
- D** Para verificar se o objeto está na Cena.