

## Novas telas

### Transcrição

[00:00] Nos primeiros vídeos a gente identificou melhorias que poderiam ser implementadas no protótipo, algumas a gente já fez e outras a gente anotou para fazer daqui para frente, mas para que esse protótipo seja ainda melhor a gente tem que implementar algumas telas.

[00:15] Então vamos dar esse passo adiante e ver que telas que a gente precisa implementar. Eu vou lá para o AppMap, o fluxograma e eu vou diminuir aqui um pouquinho o visual aqui e encolher os painéis para que a gente tenha mais espaço para trabalhar.

[00:32] A gente está sem espaço a gente pode selecionar um pessoal todo para aumentar aqui, eu vou começar descendo a legenda. Esse pessoal aqui que é do novo usuário eu posso descer ele, selecionei todos aqui e a gente vai descendo até que gere um pouquinho mais de espaço.

[01:01] Mais ou menos aqui eu acho que está bom. A gente ainda tem esses daqui, e da tela principal tem umas funcionalidades, eu vou descer esse pessoal todo também, trazer um pouquinho mais para a direita. Para que a gente consiga criar novas etapas aqui nesse fluxograma.

[01:34] Dá um pouquinho mais de espaço, esse carinha aqui eu vou trazer pra cá é uma curva grande, é uma linha um traço, um risco grande, mas é um espaço maior que a gente tem aqui para construir novas etapas.

[01:30] A gente não precisa ir muito longe para construir novas etapas, a gente sabe que a parte do botão Bize já criou algumas funcionalidades novas e a gente tem que descrever isso aqui, para que também a gente possa criar essas telas.

[02:07] Então vamos lá, vou aumentar aqui um pouquinho o zoom. E a partir do botão bize, eu sei que eu posso selecionar um resultado recente. Então eu venho aqui no meu conector, clico aqui botão Bize, clico e arrasto e ele vai até o pop-up com informações do percurso. Mas coloquei aqui na tela principal, mas ele vai até o pop-up.

[02:36] E aqui eu vou dizer: selecionou um resultado recente, ok. Vou dar um pouquinho mais de espaço aqui, porque senão a gente não vai conseguir aumentar, então segura o Shift e vai pondo para o lado, esse aqui também eu vou por um pouquinho mais para o lado.

[03:05] E a gente sabe que a partir do botão bize a gente não tem só a opção de pesquisar o resultado, a gente tem opção também de dar um touch nas telas de favoritos e na tela de eventos.

[03:20] Então, eu vou trazer um pouquinho mais pra cima, pesquisar aqui também vou trazer um pouquinho mais pra cima, com a tecla option apertado, eu vou deslizar aqui pra baixo. Tecla option, Alt no Windows, ela também se chama Alt, mas o option é o que aparece mais aqui no teclado do Mac.

[03:42] E aqui eu vou mudar para favoritos, vou redimensionar, aqui deixar um pouquinho mais contido, favoritos segurar o option, trazer pra baixo e como a gente já disse lá também tenho o eventos.

[04:03] O usuário vai ter opção de acessar os eventos. Subir um pouquinho mais este, esse aqui alinhado ao centro com aquele só pra deixar mais bonitinho. Agora é só fazer o conector dessa etapa e para acessar favoritos ele pode dar um touch, clicar, como quiser descrever, ele pode ir e voltar.

[04:18] Então está certinho aqui a setinha, ele pode ir e voltar. A mesma coisa no eventos, ele pode ir e voltar, então a gente ajeita isso no fluxograma e também diz que a ação é touch.

[04:52] Olha só aqui, aqui a gente fez a setinha ir e voltar do pop-up de informações de percursos, mas a gente sabe que quando chega no pop-up a gente já não consegue voltar para parte de pesquisa, porque muda a tela e por que você faz o programa trabalhar, então não faz muito sentido voltar ali. Ali o usuário teria que cancelar mesmo caso o endereço tivesse incorreto.

[05:16] Então a gente coloca aqui que ele só avança, então do favoritos pro pop-up ele também só avança e do eventos pro pop-up ele também só avança, ficou evidente, a gente definiu essas questões, mas deixa eu escrever uma ação aqui, a ação é a mesma que a outra.

[05:40] Então vamos digitar aqui: selecionou um resultado, eu vou copiar, Command + C e também vou aqui, selecionou o resultado.

[05:54] Nas três ações é só selecionar o resultado quero pop-up com informações do percurso, mas um pop-up com informações do percurso e essas aqui são telas? Não, se a gente se lembrar bem elas são um painel dinâmico, elas ficam sobrepondo a tela principal, então elas são pop-ups também.

[06:14] De acordo com a nossa legenda aqui embaixo, vamos achar ela aqui, os hexágonos são pop-ups. Então a gente tem que transformar essas formas em hexágono, seleciono as três e defino que são hexágonos. [06:33] O resultado da busca ficou meio ruizinho aqui, vou dar Shift enter, já melhorou a disposição do texto. Aqui tem um pop-up com as informações do percurso, se o usuário quiser cancelar, ele volta para a tela principal.

[06:58] Eu vou pegar esse botão, esse conector de cancelar e vou falar que ele inicia daqui que é uma questão importante que a gente deixou de fazer aqui, a gente criou uma página favoritos, um pop-up favoritos que seja, mas para ter algum conteúdo no favoritos o usuário precisa marcar um endereço como favorito, e qual o melhor momento para ele marcar esse endereço?

[07:22] De repente, pode ser no pop-up com informação do percurso, ele já está pronto ali para pedalar, daí ele fala: eu vou marcar como favoritos, então a gente adiciona um novo pop-up aqui.

[07:36] O nome adicionar aos favoritos. Ok, mas ele vai adicionar aos favoritos, ele tem que dar um nome então esse pop-up é uma tela que permite a entrada de dados e como a gente marcou aqui nas legendas esse tipo de tela vem com aquela corzinha vermelhinha aqui, permite a entrada de dados.

[08:08] Isso aqui ele pode avançar e voltar, marcando ou cancelando, então a gente adiciona a setinha aqui ao conector. Deixa eu achar, tipo de seta a gente só vai conseguir mudar agora. Então ele avança e volta e está certinho essa parte, essa leitura aqui do fluxograma.

[08:31] Mas continuando no fluxograma, a gente tem o botão de foco na localização, ele é um botão de utilidade, simplesmente para você voltar para o ponto que você se encontra. Eu posso descer ele aqui, descer mais, bem aqui pra baixo.

[08:54] E será que só o botão foco na localização e o botão das funcionalidades principais do aplicativo funcionam, só isso? A gente precisaria de um pouco mais, de acordo com o briefing, precisaria ter uma interação entre os contatos, de repente, uma possibilidade de editar o perfil. Então eu vou criar um novo botão aqui.

[09:17] Seguro ele aqui pra cima e eu coloco botão do... Command + B pra dar um bold... do usuário. E por meio desse botão o usuário vai conseguir acessar algumas funcionalidades, mas relativas a comunicação e as configurações do próprio perfil. Então, aqui o botão do usuário, vou descer um pouquinho mais e também vou criar um conector da tela principal para ele.

[09:49] Dividir aqui um pouquinho os conectores para a gente ver bem que tem três, esse aqui um pouquinho mais pra baixo e esse um pouquinho mais pra cima, está bom. A partir do botão do usuário o que ele pode fazer? Se tem uma certa interação com outros usuários, eu vou copiar aqui, por exemplo, segurando option, adicionar contato.

[10:31] Essa é uma opção que o usuário vai ter. Diminuir um pouquinho aqui que não precisa ser tão grande, dar um zoom nessa parte, ele tem a opção de adicionar um contato e para adicionar o contato ele tem que preencher um campo, de repente, com um número de telefone do usuário.

[10:54] Então ele tem aqui essa opção, funciona como pop-up assim como no botão Bize, ok. Eu vou duplicar esse item, com option seguro e ele também tem a opção de acessar as configurações do próprio perfil, então: configurações do perfil e aí ele pode mudar algumas questões como apelido, nome, de repente, trocar a foto também então ali a gente tem algumas configurações e também permite a entrada de dados.

[11:44] Se ele vai ter contatos e nessa parte é o botão do usuário, ele também vai ter como falar com esses contatos, então vamos duplicar esse carinha aqui e a gente tem a tela de mensagens de um contato.

[12:11] É uma tela de mensagens e já que é uma tela de mensagens ela também permite a entrada de dados, a entrada de uma mensagem e por último a gente também tem, de repente, um botão de mensagens, pode ser, um botão de mensagens, porque você não pode acessar as suas mensagens só por meio daqueles últimos contatos que estão exibindo ali, a gente tem como acessar as mensagens de um painel de mensagens e dessa forma até o próprio aplicativo pode comunicar com o usuário.

[12:41] Então vamos colocar aqui: botão mensagens. Esse botão mensagens ele com certeza não permite a entrada de dados porque você precisa acessar uma mensagem depois pra entrar, então ele vai ser amarelinho. Selecionei aqui e fica certinho, é um botão de mensagens e já que é um botão ele tem os cantos arredondados, retângulo de cantos arredondados é esse aqui, ok.

[13:26] A gente já pode linkar todos com o conector, precisa clicar fora, então eu vou primeiro puxar esse carinha aqui, dois aqui, clica fora, 3 aqui e o 4 aqui. Então ele já tem as configurações aqui de perfil, adicionar contato, tudo que tem no botão de usuário. A gente continua essas etapas no próximo vídeo.