

08

Inserindo a referência no Blender

Na processo de criação do personagem, uma das etapas iniciais que fazemos dentro do Blender é a inserção das nossas referências.

Qual foi o processo para inserir a imagem e quais foram as vistas utilizadas em aula para colocar a referência?

Selecione uma alternativa

A

O processo foi add > image > background. As vistas utilizadas foram Front e Right.

B

O processo foi add > imagem > reference. As vistas utilizadas foram Front e Left.

C

O processo foi add > image > reference. As vistas utilizadas foram Front e Right.