

## Onde esta o erro, mais uma vez?

Herculano seguiu tudo o que foi apresentado no vídeo e jura de pé junto que entendeu cada detalhe. Contudo, ele não consegue enxergar onde errou no seu código. Aliás, isso pode acontecer com qualquer programador, ele sabe o que é correto fazer, mas na hora que digita comete esse ou aquele erro que muitas vezes depois de um dia do trabalho não consegue enxergar onde errou.

Este é o código de Herculano:

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');
pincel.fillStyle = 'lightgray';
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

function desenhaCirculo(x, y, raio) {

    pincel.fillStyle = 'blue';
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, raio, 0, 2 * Math.PI);
    pincel.fill();
}

function limpaTela() {

    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400);
}

var x = 20;

function atualizaTela() {

    limpaTela();
    desenhaCirculo(x, 20, 10);
    x++;

}

setInterval(atualizaTela(), 10);

</script>
```

Em mais um exercício de reflexão, você consegue detectar onde ele errou? Não é necessário dar uma resposta. Quebre a cabeça um pouco para em seguida ver minha explicação.

