

05

## Iniciando processo para remover aluno no servidor

Atualmente, se removermos os aluno da App eles ainda estão salvos lá no servidor! Em outras palavras, precisamos adicionar a funcionalidade que permite o usuário de fato remover o aluno tanto na App como também no servidor. Para isso precisamos seguir os seguintes passos:

- Criar uma call específica que remover o aluno.
- Realizar a chamada da call no momento em que pedimos para remover o aluno da App.

Então vamos começar

### Criando a call para remover o aluno

Crie uma call chamada `deleta()` na interface `AlunoService`. Em seguida defina a URL "aluno" por meio da annotation `@DELETE` que indica a intenção de remover um recurso do servidor. Entretanto, a URL dessa vez será um pouco diferente, pois para removermos um aluno precisamos enviar o id dele pela caminho da URL, por exemplo, para remover um aluno com id 1 precisaríamos enviar a seguinte URL: "aluno/1", porém se fosse um aluno com id 2 seria "aluno/2" ...

Veja que para cada aluno a URL será modificada! Ou seja, precisamos indicar que ela será um parâmetro modificável! Para isso adicione a `String "aluno/{id}"` na URL, dessa forma indicamos que o valor "`{id}`" será variável, ou seja, a cada requisição pode ter um valor diferente.

### Enviando id do aluno

Agora que definimos a assinatura da call e a URL, é necessário enviar de fato o id do aluno que agora é uma `String`, portanto, envie o parâmetro `String id`. Em seguida é necessário indicar que esse `id` significa aquela variável do caminho da URL, ou seja, o "`{id}`". Para isso anote o parâmetro com a annotation `@Path`. Entretanto, apenas indicar que ele faz parte do caminho da URL não é o suficiente, é necessário indicar explicitamente a qual valor o parâmetro se refere, ou seja, é necessário enviar a `String "id"` como parâmetro da annotation `@Path`.

### Definindo o retorno

Por fim, precisamos apenas definir um retorno. Para esse caso não é necessário um retorno, pois a única coisa que desejamos saber é se deu certo e isso o `onResponse()` do callback já nos indica. Portanto, deixe o retorno como `Void`.

