

## Trabalhando com o mapa nativo

### Transcrição

[00:00] Além de utilizarmos o endereço pra traçar uma rota utilizando o Waze, pra conseguirmos chegar até os nossos alunos, nós também podemos utilizar essa informação pra mostrar, por exemplo, se esses alunos moram perto da Caelum, então nós colocamos um pino no mapa central, onde fica a nossa escola, e nós conseguimos ver quais são os alunos que moram ao redor. Vamos fazer isso agora.

[00:21] O primeiro passo, assim como nos outros, é criar um case aqui pra tratar a opção do mapa. O que eu vou fazer? Aqui embaixo de “break” eu vou criar um novo “case.mapa” e aqui nós vamos implementar a lógica que nós vamos utilizar pra chamar o mapa.

[00:39] Só que para utilizar o mapa, nós precisamos incluir uma nova opção lá no nosso enum. Eu vou vir aqui, em case, “case mapa”. Agora nós precisamos criar uma nova opção pro nosso action sheet, então nós vamos fazer isso.

[00:55] Aqui embaixo de “waze” vou criar uma nova constante, “let mapa” é do tipo “UIAlertAction”, o que eu vou fazer? Vou passar um título pra ela, por exemplo, “localizar no mapa”. O estilo dela vai ser o “default” e na closure de completion, nós precisamos chamar o “completion” e passar qual foi a opção que o usuário escolheu, que aqui no caso vai ser “mapa”. Depois disso é só adicionarmos essa opção no menu, então eu vou colocar aqui o “mapa”. Com isso nós já temos um nova opção.

[01:27] O próximo passo é pensarmos como nós vamos fazer para chamar essa tela do mapa. O primeiro passo é criarmos essa tela lá no storyboard, então vamos fazer isso? Vou vir aqui no storyboard e vou adicionar um novo View Controller. Aqui no Object Library nós temos o View Controller. Eu vou clicar e arrastá-lo pro storyboard.

[01:51] Sempre quando nós criamos um novo View Controller, nós precisamos criar também um arquivo pra controlar todos esses métodos que nós vamos implementar, toda a lógica que nós vamos usar, nesse caso, por exemplo, pra mostrar o mapa, então nós precisamos de um arquivo pra controlar essa tela. Nós vamos criá-lo agora, vou abrir aqui o menu.

[02:10] Assim como nós fizemos nos outros casos, que nós organizamos por grupo, então temos “Home”, o “Alunos”, os componentes, nós vamos criar um novo grupo e vamos colocar, por exemplo “Mapa”. Eu vou arrastá-lo pra baixo, embaixo de “Alunos”. Cuidado na hora de arrastar pra não o colocar dentro da pasta, é realmente aqui embaixo.

[02:33] Dentro do mapa, eu vou criar um novo grupo, que vai ser o Controller, então vou chamar de “Controller”. Agora sim nós já podemos utilizar, já podemos criar um novo View Controller. Vou vir em novo arquivo, vou dar um next e vou chamar, por exemplo, de “MapViewController”. Vou dar um next e agora eu vou dar um create.

[03:00] Agora que nós já criamos esse arquivo, nós precisamos setá-lo no storyboard. Como nós fazemos isso? Nós abrimos o storyboard, clicamos em cima do View Controller que nós estamos utilizando e aqui em classe, no terceiro ícone tem a propriedade “Class”, então nós colocamos o mesmo nome do arquivo que nós colocamos aqui, que é “MapViewController”. Feito isso, agora sim nós podemos implementar o mapa dentro do nosso View Controller.

[03:28] Aqui no Object Library eu vou procurar por map kit, que é o componente de mapa nativo do iOS. Vou clicar nele e vou arrastar pra dentro da minha tela. Eu vou deixá-lo com margem 0, tanto na esquerda, quanto na direita, então vou arrastar para que ele ocupe realmente todo o espaço do View Controller.

[03:51] Coloquei-o aqui, agora eu vou setar algumas constraints. Na verdade, vai ser 0 em tudo, pra que ele fique do mesmo tamanho do View Controller. E vou dar um adicionar constraints.

[04:03] Agora nós vamos voltar no arquivo “Home” e vamos fazer a chamada para essa tela. Vou vir em “Home”, “HomeTableViewController”, e agora o que nós precisamos fazer? Nós precisamos resgatar esse View Controller lá do storyboard. Como nós fazemos isso?

[04:18] O primeiro passo é criarmos uma constante, onde nós vamos deixar esse View Controller, então “let mapa = UIStoryboard”. Eu vou inicializar o storyboard passando o nome dele, pra termos acesso aos View Controllers que estão lá dentro. Qual é o nome desse storyboard? O nome dele é “Main”. Eu vou passar aqui “Main”, que é o nome do storyboard e agora ele tem um método que se chama “instantiateViewController(withIdentifier:”, é esse método aqui.

[04:52] Só que nesse storyboard ele tem várias telas. Como o storyboard vai saber qual nós queremos? Na verdade nós precisamos realmente colocar um identificador pra ela. Então eu vou clicar aqui, abrir novamente o nosso menu e aqui, no terceiro ícone de novo, ele tem a opção “Storyboard ID”. Aqui nós vamos pôr, por exemplo, o identificador para conseguirmos resgatá-lo lá, então eu vou pôr “mapa”.

[05:23] Feito isso eu já posso voltar lá e chamá-lo através desse identificador. Aqui eu vou pôr “mapa” e ele é do tipo “MapViewController”, que é o arquivo que nós criamos.

[05:38] Agora que nós já resgatamos o storyboard, nós podemos chamar o “navigationController.push”, pra chamarmos essa tela realmente. Então aqui ele espera um View Controller, nós já temos, que é o “mapa”. E eu vou chamá-lo animado, então passo aqui verdadeiro.

[05:56] Agora nós podemos rodar o app no simulador, pra ver se nós já estamos conseguindo fazer essa chamada. Aqui eu vou deixar “iPhone 8” mesmo, aqui eu preciso colocar o “self” e agora nós podemos rodar o nosso app. Vamos testar.

[06:10] Eu estou com o simulador aqui aberto, eu vou fazer um long press em cima do primeiro aluno e vou escolher a opção “localizar no mapa”, que foi a que nós acabamos de criar. Cliquei aqui, ele abre, ele faz o push pra essa tela e abre o mapa, porém ainda ele não está exibindo nenhuma localização, porque nós ainda não começamos a configurar.

[06:28] Vamos melhorar um pouquinho essa tela? Nós precisamos de um título, porque o usuário não vai saber o que ele está vendo aqui, se nós não indicarmos para ele. O primeiro passo é setarmos um título. Então vamos lá. Vou abrir o “MapViewController” e vou criar um método pra setarmos esse título. Antes eu vou apagar esses comentários, porque nós não vamos utilizar, esse método também não, e vou apagar esse comentário aqui.

[06:54] Agora eu vou criar aqui um método que chama “getTitulo”, e ele vai me retornar uma string que vai ser o título. Aqui eu dou um “return” e eu vou chamar, por exemplo, de “LocalizarAlunos”.

[07:11] Pra setarmos esse título lá no nosso navigation, como ele herda de navigationController, eu vou fazer o seguinte, eu vou chamar o “self.navigationItem.title”, agora sim eu posso chamar esse método “getTitulo”. Vamos testar? Vou rodar novamente o nosso app.

[07:34] Com o simulador aqui aberto eu vou fazer um long press novamente e clicar em “localizar no mapa”. Então nós já temos o título indicando qual é a funcionalidade dessa tela. Agora, para conseguirmos localizar um aluno, nós precisamos das informações dele, senão nós não vamos saber onde nós temos que colocar o pino no mapa, qual vai ser a localização e tudo mais. Nós precisamos ter acesso ao aluno em que eu fiz o long press na célula, então nós vamos setar esse aluno nessa tela.

[08:04] Vou fazer o seguinte, aqui eu vou criar uma variável, deixa eu deixar aqui um mark, e aqui eu vou criar o nosso “aluno”. Ele é do tipo “Aluno” e eu vou deixá-lo como optional, porque depois nós tratamos, na hora que nós formos utilizar.

[08:27] Agora, pra nós setarmos esse aluno, eu vou fazer o seguinte, eu vou vir no “HomeTableViewController” e onde nós temos acesso, o View Controller, que é esse mapa, eu vou fazer o seguinte, – antes de eu fazer o push, porque eu preciso setar o aluno antes do navigation fazer o push pra tela – eu vou chamar o “mapa.aluno = alunoSelecionado”, que é o que nós temos acesso aqui em cima, que nós criamos e resgatamos através do gesture que nós utilizamos.

[09:01] E para nós testarmos, para ver se realmente ele está funcionando, nós vamos colocar um print, vou vir aqui e pode ser no “viewDidLoad” mesmo. Vou fazer o seguinte, vou dar um “print” do “aluno.nome”. Vamos rodar o app e testar pra ver se nós estamos conseguindo mandar o aluno que nós fizemos long press pra esse View Controller? Vou gerar um build aqui novamente.

[09:27] Vou fazer um long press, vou clicar em “localizar no mapa”. Ele fez o push para tela do mapa e olha que legal, aqui no console.log ele mostrou qual foi o aluno em que eu fiz long press, então eu já tenho acesso ao aluno dentro desse View Controller. Agora falta começarmos a implementar a parte da localização mesmo no mapa.