



## O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos sobre atribuição e criação de objetos.

Nós vimos:

- Como acessar e alterar campos de um objeto;
- Valores padrão de campos de classes;
- Tipos de referências;
- Inicialização de campos.

Vamos nos aprofundar em classes na próxima aula, onde vamos aprender um pouco mais sobre funcionalidades de classes.